

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MAF000は、コンピュータテレビゲーム、
SEGA MAF000専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、MAF000をつないでください。)

セガマイカード MAF000の使い方

- ① 電源スイッチをONにしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFしてからカードを取り、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置



上のJOY1、2にジョイスティックを差し込みよう。

SEGA MARK III 専用

SEGA MY CARD MARK III

不思議のお城 ビット ポット

THE MAGICAL CASTLE BIT POT

ゲームの遊び方

1人～2人用



☆“不思議のお城” ビット



騎士 イグル

ある古い魔法使いの手によって、ビット・ボット城の奥深く、プリンセス ルーニーが隠れている。そのプリンセスを救おうと、数多くの勇者達が城に乗り込んでいったが、誰も生きて帰ることがなかった。

それは、魔法使いが魔法の道路となっており、怪物達がその道をしているからだ。

怪物を倒すには、魔法使いが持つ“魔法のハンマー”が必要だったが……中々中々か、騎士 イグルは、魔法使いが落とした“魔法のハンマー”を拾ったのだ。

そして、ついに、イグルはビット・ボット城に乗り込む決意をした。

ビット・ボット城は、数多くの部屋からなり、廊によって道路につながっている。

そして、ある部屋には、プリンセス救出に必要な宝物が置かれている。

ああ、ハンマーの一撃で怪物を倒し、城の扉を開いたり、もとに戻したりしながら、勇者、プリンセスを助け出そう。

ポット"ストーリー"☆



魔法使い

(魔法は見えないが、
この魔法で)



サイタロプス

200円

(1つ目の鬼、
触れるとやられ
れる。)



ゴブリン

200円

(3つ目の鬼、
触れるとやられ
れる。)



ドラゴン

200円

(触れてもよいが、
穴に当たるとや
られる。)



アインス

操作方法

キーボード(BEGA MARKII+SK-II)にて基本操作



☆ジョイスティック（S-J-150シリーズ）で遊ぶ場合☆

S-J-150シリーズ
（別売）



S-J-200
（別売）



①イグナルを動かす
（←→）

②スタート・ボタン
ハンマーでぶつ

S-J-300
（別売）



★ 選 び 方 ★

遊びを開拓したい中へ！

★ ゲームの目的 ★

ハンマーで、ブロッタを壊したり、もとに戻したり、
宝物をせっつけたりしよう。



(魔法を調く薬水―薬の水が入った魔法のビン)



(魔法使いの魔力を封じるマジッククロス)



(幸せを奪る魔術)

のまつの宝物を全部壊し出して、プリンセスが隠られて
いる部屋へ行くと、プリンセスを救い出す。

★ GAME OVER ★

イグルは、薬の水 (画面右下) をビン持ってゲームス
タート。

GAME OVERになるのは、

- 1 イグルを倒さなくても薬の水 (画面右下) がなくなるとき
- 2 3つの宝物を全部取らずに、プリンセスに近づい
たとき

「金の卵」 黄金の卵が入った白いゼンを取
ると、金の卵の持ち数が増える。

★スタートのしかた★

まず、1人で遊ぶか、2人で遊ぶか、EDIT（ゲーム
画を飾る 背景・効果音）かを選ぶ。



カーソルで1プレイヤー（1）や2プレイ
スプレイヤー（2）で遊び方を選び、
スタート・ボタンを押そう。

HI-SCORE（ハイスコア）

1PLAYER（1人で遊べる。）

2PLAYERS（2人で遊べる。）

EDIT（ゲーム画を飾る。）



次に、レベルを選択。レベルは、4段階。



カーソルコントロールキー（)やジョイスティックのレベル（1）でレベルを選び、スタート・ボタンを押そう。

PRACTICE (練習)	第1の戦
BEGINNER (初級)	第2の戦
AVENGE (中級)	第3の戦
EXPERT (上級)	第4の戦

- 1つの戦は、いくつもの部屋の集まりだ。そして、4つの戦全体で、134もの部屋の部屋が待ち受けている。初めは、PRACTICE (練習) のレベルで、ゲームのコツを覚えよう。



▲ 手持ちの番の図

1UP (プレイヤー1のスコア)
 2UP (プレイヤー2のスコア)

TOD (プレイヤー1のスコア)

ブロックの置き方、いろいろ

ブロックには、

☐ ハンマーで壊せるブロック(灰色)

☐ ハンマーで壊せないブロック(黄色)

の2種類がある。

そして、☐のブロックは、ハンマーで1つ1つ壊せるが、その他にも、次のような壊し方の技がある。

1. ブロッカー破壊破壊

☐ (黄色) とつながっていない ☐ (灰色) は、そのつながりの ☐ を壊すと、一気に破壊できる。

そして、そのとき、☐ の上にいた怪物も全滅させられる。

たとえば、Aの☐ を壊すと、Bの面分の☐ を一撃で破壊でき、上の怪物も全滅させられる。


3 プロット置換技

これは、一度壊した  (黄色) をもとに戻す技。

 (黄色) のどこかを壊そう。一度にして、もと通りにするよ。

隣の部屋へ行く方法は ——

① の図のように壊かれた扉を壊って、隣の部屋へ行き込める。

② のそして、それ以外の壊かれた扉を開くには、 (鍵のカーブ) を取ることだ。どこかの扉が壊かれ、未知の部屋へつながる。もちろん、開かずの扉もあることを忘れてないでね。(10ページ目を見る。)

③ の図のように見える扉でも、一度入ったら出られない一方通行の扉がある。注意するなノ

—— 宝箱や扉のカーブを取るには ——

④ 宝箱や扉のカーブは、壊れると取れる。

そして、プリンセス救出に必要な宝箱が、10ページの窓の扉の裏に隠れている。

⑤ また、宝箱の中には、全く真逆から隠されているものや、プロットの真裏にあるものがある。

1 隠された宝箱やカギを出すには、

① 壁せる  を何回か1度に使役する。



「アレノ
村もないぞ。」

「おっと、
カギが
隠れた。」

② 赤色の□のどなかりの数を数し、数値をせる。



「よいこら
しょうね。」



「タキスナル
ボーロ出陣！」

- ① 書けない□のどこか1ヵ所を塗っている。



「ここかな？」

②



「出たぞ！」

3. 盗賊になっていたりなど、与える事情からは行けない
所にある宝物や力等の所へ行くには、

① 他の宝物を取ってみる。



「行けないぞ。」



「あっと。
つらかった。」

- ② 1の方法を試してみる。
- ③ まわり道をする。
- ④ もし、まちがって、宝物を壊してしまったときは、あわてなくて、1度その部屋を出て、もう1度その部屋へ入れば復活するよ。
- ただし、1度壊ってしまった宝物は、2度と戻れない。注意しよう。

★プリンセス救出が★

EXPERT (上級) のレベルで、プリンセスを救出すると、特別なメッセージが出るよ。挑戦してね♪

- ④ まつの宝物を全部取らないで、プリンセスに近づくと、GAME OVERだ。

(わけは、次の★宝物★のページを見てね。)

★宝 物

本巻編のお城、ピット・ポット編の中には、宝物がいっぱい。宝物は、触れると取れるよ。

プリンセス救出に必要な宝物の宝箱

魔法を解く鍵水
1,200円

(右のように動かなくなったプリンセスの魔法を解く。)



魔法を封じるマジッククロス
1,500円

(魔法使いの魔法を封じることが出来る。)



中世を呼ぶ指輪
1,600円

(プリンセスへの鍵)
召喚

ハイスコアの2つの宝物



金貨の箱

400円

(または、80,000点)



クリスタルボール

20,000円

チャンスの5つの宝物



夢の草

300円

(イグルを復活させる。)



鍵の方針

200点

(使われた鍵を無く。)



魔法の水

300点

(しばらくの間、魔法にやられない。)



魔物のハート

1,000点

(しばらくの間、魔法の動きを止める。)



ドラゴンよけのループ

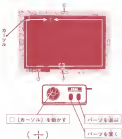
4,000点

(しばらくの間、ドラゴンが火を使わない。)

魔法の水、魔物のハート、ドラゴンよけのループは、それぞれの魔法がきいている間、魔法がきき、魔法に使用(10ページの魔法)される。

おまけで遊びたい方へ！

○スタート前（7ページ）で「**設定**」を選択すると、ゲームの最初のもんだいをデザインできる。



（キーボードでも、同じように操作できる。）

⑦ パーツを置く。(右ボタン)

⑥の番号に使えるパーツが置かれる。

SPACE

(空白——空いたパーツ)
を置く。



BLOCK

(ブロック)



①②の番号は、自動的に、置れないブロックが置かれる。



①②以外の番号は、自動的に、置れるブロックが置かれる。

TREASURE

(宝庫の箱のみ)



⑧ パーツを置きたい場所に、□(カーソル)を動かす。
(ジョイスティックレバー)

⑨ パーツを置く。(左ボタン)

③ ゲーム画面が完成したら、次のことを確かめよう。

①① (イグルが隠れる位置) に、プロッタが置かれている？

①② (罫が隠れる位置) に、プロッタがつながっているか？

以上を確かめたら、

④ ②を画面①にして、右ボタンを押そう。
1ページと同じレベル進捗の画面が現れる。

(②、③、④は、10ページの画面を見る。)

☆アソビン教授からのアドバイス☆

レベルが上がるにつれ、部屋も
部屋になり、部屋の数も増える。
だから、部屋と部屋のつながり
をマップ（地図）にしなが
ら、ゲームを進めるとわかりやすいよ。



セガマイカード MARKⅢからのお買い☆

このカードは、ホームテレビゲーム
SEGA MARKⅢ専用です。

正しくお使いいただくために
ぬるさないゾ

ぬげないゾ



強い力やぶつ
はダメゾ

直射日光、
火多らないゾ



キズつけないゾ

高い温度に
近づけないゾ



シンナーや
ペナシキもダメゾ

マイカードには、何も張りつけないでください。

- ・ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- ・汚れたら、ぬるみ湯で濡らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- ・使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARKⅢ専用です
買物や銀行のカードとしては使用でき

にRPG7

セガ マイカード登録者は、大切にしまって
おきましょう。

※**故意**で下記の状況に**なると**、すべて
マイカードが**失効**します。

①これは、**本邦消費者サービス**と**関係**して
お問い合わせください。

セガ マイカード登録者

社名
住所

セガ・エンタープライゼス

〒 東京都中央区銀座1-1-1 11
〒104 電話03(432)9001(代表)
お問い合わせ 本邦消費者サービス課
電話03(432)9001(直通)